



## Пояснительная записка.

Настоящая программа разработана на основе программы курса «Занимательная математика» Е.Э.Кочуровой, программы интегрированного курса «Математика и конструирование» С.И. Волковой, О.Л. Пчёлкиной, программы факультативного курса «Наглядная геометрия». 1 -4 кл. Белошистой А.В., программа факультативного курса «Элементы геометрии в начальных классах». 1-4 кл. Шадринной И.В. Программа курса составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования.

В основе построения данного курса лежит идея гуманизации математического образования, соответствующая современным представлениям о целях школьного образования и ставящая в центр внимания личность ученика, его интересы и способности. В основе методов и средств обучения лежит деятельностный подход. Курс позволяет обеспечить требуемый уровень подготовки школьников, предусматриваемый государственным стандартом математического образования, а также позволяет осуществлять при этом такую подготовку, которая является достаточной для углубленного изучения математики.

Начальный курс математики объединяет арифметический, алгебраический и геометрический материалы. При этом вопросы геометрии затрагиваются очень поверхностно, на них выделяется малое количество времени для изучения. Данный дополнительный курс ставит перед собой задачу формирования интереса к предмету геометрии, подготовку дальнейшего углубленного изучения геометрических понятий. Разрезание на части различных фигур, составление из полученных частей новых фигур помогают уяснить инвариантность площади и развить комбинаторные способности. Большое внимание при этом уделяется развитию речи и практических навыков черчения. Дети самостоятельно проверяют истинность высказываний, составляют различные построения из заданных фигур, выполняют действия по образцу, сравнивают, делают выводы.

Курс предназначен для развития математических способностей учащихся, для формирования элементов логической и алгоритмической грамотности, коммуникативных умений младших школьников с применением коллективных форм организации занятий и использованием современных средств обучения. Создание на занятиях ситуаций активного поиска, предоставление возможности сделать собственное «открытие», знакомство с оригинальными путями рассуждений, овладение элементарными навыками исследовательской деятельности позволят обучающимся реализовать свои возможности, приобрести уверенность в своих силах.

Содержание курса «Математика вокруг нас» направлено на воспитание интереса к предмету, развитию наблюдательности, геометрической зоркости, умения анализировать, догадываться, рассуждать, доказывать, *умения решать учебную задачу творчески*. Содержание может быть использовано для показа учащимся возможностей применения тех знаний и умений, которыми они овладевают на уроках математики.

### Цель и задачи курса «Математика вокруг нас»

**Цель:** формирование всесторонне образованной и инициативной личности, владеющей системой математических знаний и умений, идейно-нравственных, культурных и этических принципов, норм поведения, которые складываются в ходе учебно-воспитательного процесса и готовят её к активной деятельности и непрерывному образованию в современном обществе:

- а) обучение деятельности - умению ставить цели, организовать свою деятельность, оценивать результаты своего труда,
- б) формирование личностных качеств: ума, воли, чувств, эмоций, творческих способностей, познавательных мотивов деятельности,
- в) формирование картины мира.

#### **Задачи:**

##### **Обучающие:**

- знакомство детей с основными геометрическими понятиями,
- обеспечить прочное и сознательное овладение системой математических знаний и умений, необходимых для применения в практической деятельности, для изучения смежных дисциплин,
- обеспечить интеллектуальное развитие, сформировать качества мышления, характерные для математической деятельности и необходимые для полноценной жизни в обществе,
- сформировать умение учиться.
- формирование умения следовать устным инструкциям, читать и зарисовывать схемы изделий,
- обучение различным приемам работы с бумагой,

- применение знаний, полученных на уроках природоведения, труда, рисования и других, для создания композиций с изделиями, выполненными в технике оригами.

*Развивающие:*

- развитие внимания, памяти, логического и абстрактного мышления, пространственного воображения,
- развитие мелкой моторики рук и глазомера,
- развитие художественного вкуса, творческих способностей и фантазии детей,
- выявить и развить математические и творческие способности.

*Воспитательные:*

- воспитание интереса к предмету «Математика»,
- расширение коммуникативных способностей детей,
- формирование культуры труда и совершенствование трудовых навыков.

*Актуальность* программы определена тем, что младшие школьники должны иметь мотивацию к обучению математики, стремиться развивать свои интеллектуальные возможности.

## **Особенности программы.**

### *Принципы.*

Принципы, которые решают современные образовательные задачи с учётом запросов будущего:

1. Принцип деятельности включает ребёнка в учебно - познавательную деятельность. Самообучение называют деятельностным подходом.

2. Принцип целостного представления о мире в деятельностном подходе тесно связан с дидактическим принципом научности, но глубже по отношению к традиционной системе. Здесь речь идёт и о личностном отношении учащихся к полученным знаниям и умении применять их в своей практической деятельности.

3. Принцип непрерывности означает преемственность между всеми ступенями обучения на уровне методологии, содержания и методики.

4. Принцип минимакса заключается в следующем: учитель должен предложить ученику содержание образования по максимальному уровню, а ученик обязан усвоить это содержание по минимальному уровню.

5. Принцип психологической комфортности предполагает снятие по возможности всех стрессообразующих факторов учебного процесса, создание в классе и на уроке такой атмосферы, которая расковывает учеников, и, в которой они чувствуют себя уверенно. У учеников не должно быть никакого страха перед учителем, не должно быть подавления личности ребёнка.

6. Принцип вариативности предполагает развитие у детей вариативного мышления, т. е. понимания возможности различных вариантов решения задачи и умения осуществлять систематический перебор вариантов. Этот принцип снимает страх перед ошибкой, учит воспринимать неудачу не как трагедию, а как сигнал для её исправления.

7. Принцип творчества (креативности) предполагает максимальную ориентацию на творческое начало в учебной деятельности ученика, приобретение ими собственного опыта творческой деятельности.

8. Принцип системности. Развитие ребёнка - процесс, в котором взаимосвязаны и взаимозависимы все компоненты. Нельзя развивать лишь одну функцию. Необходима системная работа по развитию ребёнка.

9. Соответствие возрастным и индивидуальным особенностям.

10. Адекватность требований и нагрузок.

11. Постепенность.

12. Индивидуализация темпа работы.

13. Повторность материала.

### *Ценностными ориентирами содержания* данного курса являются:

– формирование умения рассуждать как компонента логической грамотности; освоение эвристических приемов рассуждений;

– формирование интеллектуальных умений, связанных с выбором стратегии решения, анализом ситуации, сопоставлением данных;

– развитие познавательной активности и самостоятельности учащихся;

– формирование способностей наблюдать, сравнивать, обобщать, находить

простейшие закономерности, использовать догадку, строить и проверять простейшие гипотезы;

– формирование пространственных представлений и пространственного воображения;

– привлечение учащихся к обмену информацией в ходе свободного общения на занятиях.

На четвёртом году учёбы, учитывая психологические особенности данной возрастной группы, акцент перемещается от групповых форм работы к индивидуальным. Способы общения детей друг с другом носит дискуссионный характер.

В работе с детьми нами будут использованы следующие методы:

- словесные,
- наглядные,
- практические,
- исследовательские.

Ведущим методом является исследовательский. Организаторами исследований могут, кроме учителя, становиться дети.

Для развития различных сторон мышления в программе предусмотрены разнообразные виды учебных действий, которые разбиты на три большие группы: репродуктивные, продуктивные (творческие) и контролирующие.

К репродуктивным относятся:

а) исполнительские учебные действия, которые предполагают выполнение заданий по образцу,

б) воспроизводящие учебные действия направлены на формирование вычислительных и графических навыков.

Ко второй группе относятся три вида учебных действий - это обобщающие мыслительные действия, осуществляемые детьми под руководством учителя при объяснении нового материала в связи с выполнением заданий аналитического, сравнительного и обобщающего характера.

Поисковые учебные действия, при применении которых дети осуществляют отдельные шаги самостоятельного поиска новых знаний.

Преобразующие учебные действия, связанные с преобразованием примеров и задач и направленные на формирование диалектических умственных действий.

Контролирующие учебные действия направлены на формирование навыков самоконтроля.

#### ***Виды деятельности:***

- творческие работы,
- задания на смекалку,
- лабиринты,
- кроссворды,
- логические задачи,
- упражнения на распознавание геометрических фигур,
- решение уравнений повышенной трудности,
- решение нестандартных задач,
- решение текстовых задач повышенной трудности различными способами,
- выражения на сложение, вычитание, умножение, деление в различных системах счисления,
- решение комбинаторных задач,
- задачи на проценты,
- решение задач на части повышенной трудности,
- задачи, связанные с формулами произведения,
- решение геометрических задач.

#### **Место курса в учебном плане.**

Содержание факультатива отвечает требованию к организации внеурочной деятельности: соответствует курсу «Математика», не требует от учащихся дополнительных математических знаний. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, содержит полезную и любопытную информацию, интересные математические факты, способные дать простор воображению.

Уроки по этому курсу включают не только геометрический материал, но и задания конструкторско-практического задания, характера.

В методике проведения учитываются возрастные особенности и возможности детей младшего школьного возраста, часть материала излагается в занимательной форме: сказка, рассказ, загадка, игра, диалог.

Так как при знакомстве учащихся с новыми геометрическими фигурами: точка, линия, прямая линия, кривая линия, замкнутая и т. д. используется хорошо известное и понятное детям этого возраста четверостишие. «Точка, точка, запятая, «..»-с параллельным изображением на доске всего того, о чем говорится, а затем еще раз выделяются и демонстрируются все те же геометрические фигуры, которые были названы и нарисованы. Можно привести много примеров.

Согласно плану в 1-4 классах на занятия отводится 1 час в неделю. Соответственно программа рассчитана на 33 часа в 1 классе, на 34 часа – во 2-4 классах.

### **Методы и приемы изучения геометрического материала.**

Одна из важных особенностей курса “Математика вокруг нас” - его *геометрическая направленность*, реализуемая в блоке практической геометрии и направленная на развитие и обогащение геометрических представлений детей и создание базы для развития графической грамотности, конструкторского мышления и конструкторских навыков.

Одновременно с изучением арифметического материала и в органичном единстве с ним выстраивается *система задач и заданий* геометрического содержания, расположенных в порядке их усложнения и постепенного обогащения новыми элементами конструкторского характера. Основой освоения геометрического содержания курса является конструкторско-практическая деятельность учащихся, включающая в себя:

- воспроизведение объектов;
- доконструирование объектов;
- переконструирование и полное конструирование объектов, имеющих локальную новизну.

Большое внимание в курсе уделяется *поэтапному* формированию навыков *самостоятельного* выполнения заданий, *самостоятельному* получению свойств геометрических понятий, *самостоятельному* решению некоторых важных проблемных вопросов, а также выполнению творческих заданий конструкторского плана.

В методике проведения занятий учитываются возрастные особенности детей младшего школьного возраста, и материал представляется в форме интересных заданий, дидактических игр и т.д.

При первоначальном введении основных геометрических понятий (точка, линия, плоскость) используются нестандартные способы: создание наглядного образа с помощью рисунка на известном детям материале, сказочного сюжета с использованием сказочных персонажей, выполнение несложных на первых порах практических работ, приводящих к интересному результату. С целью освоения этих геометрических фигур выстраивается *система специальных практических заданий*, предполагающая изготовление моделей изучаемых геометрических фигур и выявления их основных свойств, отыскание введенных геометрических фигур на предметах и объектах, окружающих детей, а также их использование для выполнения последующих конструкторско-практических заданий. Для выполнения заданий такого характера используются счетные палочки, листы бумаги и картона, пластилин, мягкая проволока и др. Дети знакомятся и учатся работать с основными инструментами: линейка, угольник, циркуль, ножницы и др.

Так, после введения одной из важнейших линейных геометрических фигур – отрезка – предусмотрена целая серия специальных заданий на конструирование из отрезков одинаковой и разной длины различных линейных, плоскостных и пространственных объектов. Первые задания направлены на выявление равных и неравных отрезков, на умение расположить их в порядке увеличения или уменьшения. Далее отрезки используются для изготовления силуэтов различных объектов, в том числе и каркасов геометрических фигур, как на плоскости и в пространстве. Задания предполагают доконструирование, переконструирование различных силуэтных объектов. При этом переконструирование проводится: с сохранением числа использованных отрезков, но с изменением положения определенного условием числа отрезков; с изменением (увеличением, уменьшением) их числа (игра “Волшебные палочки”). В последнем случае предполагается обязательная фиксация (запись в числовом виде) проведенного действия. В практике выполнения заданий такого характера дети, проводя арифметические операции, отсчитывая нужное число палочек, увеличивая или уменьшая их число, не только используют изученные свойства геометрических фигур, но и выявляют их новые свойства. Сначала выкладывают силуэты плоскостных объектов и фигур (модели цифр, букв, различных многоугольников), но постепенно уровень трудностей заданий растет, и дети подвигаются к возможности использования линейных элементов (в частности, отрезков) для изготовления каркасов пространственных фигур и самостоятельно изготавливают модели правильной треугольной пирамиды, призмы, куба, используя для соединения ребер в вершинах маленькие шарики из пластилина.

Большое внимание в курсе уделяется развитию *познавательных способностей*. Термин познавательные способности понимается в курсе так, как его понимают в современной психологии, а именно: *познавательные способности* – это способности, которые включают в себя *сенсорные способности* (восприятие предметов и их внешних свойств) и *интеллектуальные способности*, обеспечивающие продуктивное овладение и оперирование знаниями, их знаковыми системами. *Основа развития познавательных способностей* детей как сенсорных, так и интеллектуальных – *целенаправленное развитие* при обучении математике *познавательных процессов*, среди которых в младшем школьном возрасте выделяются: внимание, воображение, память и мышление.

### **Общая характеристика курса.**

Программа предусматривает включение задач и заданий трудность которых определяется не столько математическим содержанием, сколько новизной и необычностью математической ситуации. Это способствует появлению желания отказаться от образца, проявить самостоятельность, формированию умений работать в условиях поиска, развитию сообразительности, любознательности.

В процессе выполнения заданий дети учатся видеть сходства и различия, замечать изменения, выявлять причины и характер этих изменений, на этой основе формулировать выводы. Совместное с учителем движение от вопроса к ответу – это возможность научить ученика рассуждать, сомневаться, задумываться, стараться и самому найти выход – ответ.

Программа учитывает возрастные особенности младших школьников и поэтому предусматривает *организацию подвижной деятельности учащихся*, которая не мешает умственной работе. С этой целью включены подвижные математические игры, предусмотрена последовательная смена одним учеником «центров» деятельности в течение одного занятия; передвижение по классу в ходе выполнения математических заданий на листах бумаги, расположенных на стенах классной комнаты и др. Во время занятий важно поддерживать прямое общение между детьми (возможность подходить друг к другу, переговариваться, обмениваться мыслями). При организации занятий целесообразно использовать принцип игр «Ручеёк», «Пересадки», принцип свободного перемещения по классу, работу в парах постоянного и сменного состава, работу в группах. Некоторые математические игры и задания могут принимать форму состязаний, соревнований между командами.

**Первый и второй год обучения ставит цели** - сформировать у учащихся основные базовые понятия, такие как: «точка», «линия», «отрезок», «луч», «углы», «треугольники», «четырёхугольники», научить сравнивать, анализировать, выработать умение правильно пользоваться карандашом и линейкой.

**Третий год обучения ставит целью** дополнить и расширить знания учащихся, полученные ранее. Программой предусмотрено знакомить с буквенной символикой, научить применять формулы при решении геометрических задач: привить навыки пользования циркулем, транспортиром.

**Четвёртый год ставит цели** знакомить учащихся с понятием высота, медиана, биссектриса, их построениями: определять площади геометрических фигур, с применением формул; познакомить с геометрическими телами.

#### **Формирование основных понятий**

*Точка. Линия. Общее понятие. Прямая линия. Луч. Отрезок. Длина отрезка. Знакомьтесь – линейка. Сравнение длин отрезков (накладывание, глазомер, измерение). Кривая линия. Сходство и различие.*

#### **Углы.**

Луч. Угол. Вершина угла. Плоскость. Перпендикуляр. Прямой угол. Угольник. Прямой, острый, тупой углы. Развернутый угол. Виды углов (сравнение, рисование углов).

#### **Треугольники.**

Треугольник. Вершины. Стороны. Прямоугольный треугольник. Тупоугольный треугольник. Остроугольный треугольник. Равносторонний треугольник. Сравнение треугольников. Из множества треугольников найти названный. Построение треугольников. Составление из треугольников других геометрических фигур.

#### **Четырёхугольники.**

Четырёхугольники. Вершины. Стороны. Диагонали. Квадрат. Построение квадратов и его диагоналей на линованной и нелинованной бумаге. Прямоугольник. Построение прямоугольников и его диагоналей. Виды четырёхугольников. Сходство и различие.

### **Содержание программы.**

#### **1 класс.**

Числа. Арифметические действия. Величины. Названия и последовательность чисел от 1 до 20. Решение и составление ребусов, содержащих числа. Сложение и вычитание чисел в пределах 20. Числовые

головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число и др. Поиск нескольких решений. Восстановление примеров: поиск цифры, которая скрыта. Последовательное выполнение арифметических действий: отгадывание задуманных чисел. Заполнение числовых кроссвордов (судоку и др.) Занимательные задания с римскими цифрами. Мир занимательных задач. Задачи, допускающие несколько способов решения. Задачи с недостаточными, некорректными данными, с избыточным составом условия. Последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи. Старинные задачи. Логические задачи. Составление аналогичных задач и заданий. Решение олимпиадных задач международного конкурса «Кенгуру», «Инфознайка». Геометрическая мозаика. Пространственные представления. Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения; число, стрелка  $1 \rightarrow 1 \downarrow$ , указывающие направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму): путешествие точки (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание.

## **2 класс.**

Формирование основных понятий: точка, линия, прямая линия, отрезок, длина отрезка, линейка, луч, построение луча, отрезка, сравнение отрезков, сравнение линии и прямой линии.

### Углы.

Луч, угол, вершина угла. Плоскость, перпендикуляр, прямой угол, виды углов, сравнение углов.

### Треугольники.

Треугольник, вершина, стороны. Виды треугольников, построение треугольников, составление из треугольников других фигур.

### Четырехугольники.

Четырехугольники, вершины, стороны, диагональ. Квадрат. Построение квадрата и его диагоналей. Прямоугольник. Построение прямоугольника и его диагоналей. Виды четырехугольников. Сходство и различие.

## **3 класс.**

### Символика. Построение.

Обозначение буквами точек, отрезков, линий, лучей, вершин углов. Латинский алфавит. Прямая линия. Параллельные и пересекающиеся прямые. Отрезок. Деление отрезка пополам, сумма отрезков. Замкнутая ломаная – многоугольник. Нахождение длины ломаной.

### Периметр.

Периметр треугольника, квадрата, многоугольника. Формулы нахождения периметра.

### Циркуль.

Круг, окружность, овал. Сходство и различия. Построение окружности. Понятия «центр», «радиус», «диаметр». Деление круга на несколько равных частей (2, 3, 4, 6, 12). Составление круга. Деление отрезка пополам с помощью циркуля.

### Углы. Транспортир.

Углы. Величина угла. Транспортир.

## **4 класс.**

### Высота. Медиана. Биссектриса.

Треугольники, высота, медиана, биссектриса, основание и их построение. Прямоугольный треугольник. Катет и гипотенуза треугольника. Составление из треугольников других фигур.

### «Новые» четырехугольники.

Параллелограмм. Ромб. Трапеция. Диагонали их и центр. Сходство этих фигур и различие.

### Площадь.

Периметр и площадь. Сравнение. Нахождение площади с помощью палетки. Площадь треугольника. Площадь квадрата. Площадь прямоугольника. Нахождение площади нестандартных фигур с помощью палетки.

### Геометрическая фигура.

### Геометрическое тело.

Понятие объема. Геометрическое тело. Квадрат и куб. Сходство и различие. Построение пирамиды. Прямоугольник и параллелепипед. Построение параллелепипеда. Сходство и различие.

Круг, прямоугольник, цилиндр. Сходство и различие. Построение цилиндра. Знакомство с другими геометрическими фигурами.

## Основные требования к знаниям, умениям и навыкам учащихся:

1. К концу 1 класса учащиеся должны: Знать термины: точка, прямая, отрезок, угол, ломаная, треугольник, прямоугольник, квадрат, длина, луч, четырехугольник, сантиметр, а также название и назначение инструментов и приспособлений (линейка)
2. К концу 2 класса учащиеся должны знать термины: точка, прямая, отрезок, угол, ломаная, треугольник, прямоугольник, квадрат, длина, луч, четырехугольник, диагональ, сантиметр, а также название и назначение инструментов и приспособлений (линейка, треугольник);  
Иметь представление и узнавать в фигурах и предметах окружающей среды простейшие геометрические фигуры: отрезок, угол, ломаную линию, прямоугольник, квадрат, треугольник;  
Учащиеся должны уметь: измерить длину отрезка, определить, какой угол на глаз, различать фигуры, строить различные фигуры по заданию учителя.
3. К концу 3 класса учащиеся должны владеть терминами, изученными во втором классе. Также учащиеся должны усвоить новые понятия такие как периметр, круг, окружность, овал, многоугольник, циркуль, транспортир, «центр», «радиус», «диаметр»;  
Иметь представление и узнавать в окружающих предметах фигуры, которые изучают в этом курсе;  
Учащиеся должны уметь с помощью циркуля построить окружность, а также начертить радиус, провести диаметр, делить отрезок на несколько равных частей с помощью циркуля, делить угол пополам с помощью циркуля, знать и применять формулы периметра различных фигур, строить углы заданной величины с помощью транспортира и измерять данные, находить сумму углов треугольника, делить круг на (2, 4, 8), (3, 6, 12) равных частей с помощью циркуля.
4. К концу 4 класса учащиеся должны владеть терминами: высота, медиана, биссектриса, основание, прямоугольный треугольник, катет, гипотенуза, параллелограмм, ромб, трапеция, куб, пирамида, параллелепипед, палетка, площадь, цилиндр. Учащиеся должны уметь: строить высоту, медиану, биссектрису треугольника, различные виды треугольников, параллелограмм, трапецию, а также проводить диагонали;  
Строить ромб, находить центр. Иметь различие в периметре и площади, находить площадь с помощью палетки и формул;  
Различать и находить сходство: (квадрат, куб, строить куб), (треугольник, параллелепипед, строить параллелепипед), (круг, прямоугольник и цилиндр, строить цилиндр).

## Личностные, метапредметные и предметные результаты изучения курса «Математика вокруг нас»

### *Личностными результатами*

- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности – качеств весьма важных в практической деятельности любого человека;
- воспитание чувства справедливости, ответственности;
- развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

### *Метапредметные результаты*

- *Ориентироваться* в понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз».
- *Ориентироваться* на точку начала движения, на числа и стрелки  $1 \rightarrow 1 \downarrow$  и др., указывающие направление движения.
- *Проводить* линии по заданному маршруту (алгоритму).
- *Выделять* фигуру заданной формы на сложном чертеже.
- *Анализировать* расположение деталей (треугольников, уголков, спичек) в исходной конструкции.
- *Составлять* фигуры из частей. *Определять* место заданной детали в конструкции.
- *Выявлять* закономерности в расположении деталей; *составлять* детали в соответствии с заданным контуром конструкции.
- *Сопоставлять* полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.
- *Объяснять (доказывать)* выбор деталей или способа действия при заданном условии.
- *Анализировать* предложенные возможные варианты верного решения.
- *Моделировать* объёмные фигуры из различных материалов (проволока, пластилин и др.) и из развёрток.



- *Осуществлять* развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.

### *Предметные результаты*

- **Пространственные представления.** Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения; число, стрелка  $1 \rightarrow 1 \downarrow$ , указывающие направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму): путешествие точки (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание.
- **Геометрические узоры.** Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии.
- **Расположение деталей фигуры** в исходной конструкции (треугольники, уголки, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции.
- **Расположение деталей.** Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу.
- **Разрезание и составление фигур.** Деление заданной фигуры на равные по площади части.
- **Поиск заданных фигур** в фигурах сложной конфигурации.
- **Решение задач,** формирующих геометрическую наблюдательность.
- **Распознавание (нахождение)** окружности на орнаменте. Составление (вычерчивание) орнамента с использованием циркуля (по образцу, по собственному замыслу).
- **Объёмные фигуры:** цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из разверток: цилиндр, призма шестиугольная, призма треугольная, куб, конус, четырёхугольная пирамида, параллелепипед, усеченный конус, усеченная пирамида, пятиугольная пирамида.

### **Универсальные учебные действия**

- *Сравнивать* разные приемы действий, *выбирать* удобные способы для выполнения конкретного задания.
- *Моделировать* в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; *использовать* его в ходе самостоятельной работы.
- *Применять* изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками.
  - *Анализировать* правила игры. *Действовать* в соответствии с заданными правилами.
  - *Включаться* в групповую работу. *Участвовать* в обсуждении проблемных вопросов, высказывать собственное мнение и аргументировать его.
  - *Выполнять* пробное учебное действие, *фиксировать* индивидуальное затруднение в пробном действии.
    - *Аргументировать* свою позицию в коммуникации, *учитывать* разные мнения,
    - *использовать* критерии для обоснования своего суждения.
    - *Сопоставлять* полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.
    - *Контролировать* свою деятельность: обнаруживать и исправлять ошибки.

#### 4 класс (34 часа)

№	Дата	Тема урока	Содержание занятий	Личностные результаты	Метапредметные результаты	Предметные результаты
1		<b>Повторение материала, изученного в 3-м классе (игра-путешествие).</b>	Составление узоров из геометрических фигур. Игра «Сложи квадрат».	развитие любознательности	<i>Объяснять (доказывать)</i> выбор деталей или способа действия при заданном условии. <i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения.	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность
2		<b>Решение топологических задач. Подготовка учащихся к изучению объемных тел. Пентамино.</b>	Топологические задачи. Пентамино.	развитие внимательности	<i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность
3		<b>Куб. Игра «Кубики для всех».</b>	Зрительный диктант. Игра «Не пройди дважды». Игра «Пифагор».	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности	<i>Составлять</i> фигуры из частей. <i>Определять</i> место заданной детали в конструкции	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность
4		<b>Прямоугольный параллелепипед. Куб. Развертка параллелепипеда.</b>	Практическая работа. Развёртка куба. Моделирование куба.	развитие любознательности	<i>Моделировать</i> объёмные фигуры из различных материалов (провода, пластилин и др.) и из развёрток. <i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.	Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из разверток
5		<b>Каркасная модель куба. Развертка куба.</b>	Работа с проволокой. Игра «Одним росчерком».	развитие любознательности, сообразительности при выполнении		Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из разверток
6		<b>Куб. Площадь полной поверхности куба.</b>	Сказка. Графический диктант «Лампа». Задания на смекалку.	разнообразных заданий проблемного и эвристического характера	<i>Объяснять (доказывать)</i> выбор деталей или способа действия при заданном условии. <i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения.	Поиск заданных фигур в сложных конфигурациях.
7		<b>Знакомство со свойствами игрального кубика.</b>	Игральный кубик. Задания на развитие пространственного мышления. Игра «Узнай фигуру».	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности – качества весьма важных в практической	<i>Объяснять (доказывать)</i> выбор деталей или способа действия при заданном условии. <i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения.	Свойства куба

				деятельности любого человека		
8		<b>Равносторонний и равнобедренный треугольники.</b>	Графический диктант «Пирамида». Сказка. Практическая работа.	развитие самостоятельности суждений	<i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения.	Разрезание и составление фигур.
9		<b>Измерение углов. Транспортир.</b>	Градусная мера угла. Задания на нахождение градусной меры угла. Решение задач.	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности – качеств весьма важных в практической деятельности любого человека	<i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.
10		<b>Построение углов заданной градусной меры.</b>	Алгоритм построения угла. Игра «Одним росчерком».	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности	<i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.
11		<b>Построение треугольника по трем заданным сторонам.</b>	Стихотворение. Задачи на развитие пространственного мышления.	развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера	<i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.
12		<b>Построение равнобедренного и равностороннего треугольников.</b>	Алгоритм построения треугольника. Оригами.	развитие самостоятельности суждений	<i>Сопоставлять</i> полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.
13		<b>Площадь. Вычисление площади фигур сложной конфигурации.</b>	Песенка. Задачи на нахождение площади. Игра «Одним росчерком».	развитие внимательности, настойчивости	<i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.

14		<b>Площадь. Измерение площади палеткой.</b>	Палетка. Игра со спичками. Графический диктант «Белочка».	развитие внимательности, настойчивости	<i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля.	Деление заданной фигуры на равные по площади части.
15		<b>Числовой луч.</b>	Практические задания. Задачи на развитие пространственного мышления. Игра «Собери узор».	развитие самостоятельности суждений	<i>Проводить</i> линии по заданному маршруту (алгоритму).	Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание.
16		<b>Числовой луч (закрепление).</b>	Задания на развитие памяти, внимания, логического мышления.	развитие самостоятельности суждений	<i>Сопоставлять</i> полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность
17		<b>Сетки. Игра «Морской бой».</b>	Игра «Морской бой». Правила игры.	развитие любознательности, сообразительности	<i>Анализировать</i> правила игры. <i>Действовать</i> в соответствии с заданными правилами.	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность
18		<b>Сетки. Координатная плоскость.</b>	Задания на развитие пространственного мышления. Составление рисунка по заданию. Игра «Морской бой».	развитие любознательности, сообразительности	<i>Сопоставлять</i> полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность
19		<b>Осевая симметрия.</b>	Игра «Выполни симметрично».. Игра «Выложи из спичек».	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности	<i>Объяснять (доказывать)</i> выбор деталей или способа действия при заданном условии	Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии.
20		<b>Симметрия.</b>	Выполнение симметричных рисунков. Оригами «Ёжик»	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности	<i>Анализировать</i> правила игры. <i>Действовать</i> в соответствии с заданными правилами.	Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии.
21		<b>Симметрия (закрепление).</b>	Игра «Сложи узор». Графический диктант «Киска». Головоломка.	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности	<i>Сопоставлять</i> полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.	Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии.
22		<b>Поворотная симметрия.</b>	Кубик Рубика. Практическая работа.	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности	<i>Сопоставлять</i> полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.	Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии.

23	<b>Прямоугольный параллелепипед.</b>	Сказка. Задача на развитие воображения.	развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности	<i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения	Моделирование из проволоки.
24	<b>Прямоугольный параллелепипед.</b>	Игра «На что похоже?». Задания с координатной плоскостью.	развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.	<i>Сопоставлять</i> полученный результат с заданным условием.	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность
25	<b>Прямоугольный параллелепипед. Модель развёртки параллелепипеда.</b>	Моделирование параллелепипеда. Задание на сообразительность.	развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий	<i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения	Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из разверток
26	<b>Цилиндр.</b>	Стихотворение. Задание на развитие пространственного мышления.	развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий	<i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения	Создание объёмных фигур из разверток
27	<b>Цилиндр. Закрепление изученного.</b>	Самостоятельная работа. Графический диктант «Кувшин».	развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.	<i>Выявлять</i> закономерности в расположении деталей; <i>составлять</i> детали в соответствии с заданным контуром конструкции	Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу.
28	<b>Конус.</b>	Зрительный диктант. Загадки. Практическое задание.	развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий	<i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения	Создание объёмных фигур из разверток
29	<b>Пирамида.</b>	Моделирование пирамиды. Развёртка.	развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий	<i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом	Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из разверток.
30	<b>Пирамида.</b>	Графический диктант. Задание на развитие воображения. «Танграм».	развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий	<i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.

31		<b>Шар.</b>	Геометрическая разминка. Логическая задача «Колумбово яйцо».	развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.	<i>Осуществлять</i> развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.
32		<b>Обобщение изученного материала по теме «Геометрические тела».</b>	Игра «Узнай по развёртке».	развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера	<i>Выявлять</i> закономерности в расположении деталей; <i>составлять</i> детали в соответствии с заданным контуром конструкции	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.
33		<b>Мониторинг ЗУН</b>	Проверочные задания на сформированности геометрических понятий.	развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.	<i>Анализировать</i> предложенные возможные варианты верного решения	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.
34		<b>Геометрический КВН.</b>	Игра - КВН.	развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.	<i>Анализировать</i> правила игры. <i>Действовать</i> в соответствии с заданными правилами.	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.